



Centro Nacional de Bowling Mampote  
Telfs.: +58-212-362-1012 – 362-1044  
E-mail: [fvbowling1953@gmail.com](mailto:fvbowling1953@gmail.com)  
Página Web: [fvbowling.com](http://fvbowling.com)  
Edo. Miranda - Caracas - Venezuela

**Registrada en el Instituto Nacional de Deportes (I.N.D.)**  
Afiliada a la International Bowling Federation (I.B.F.)  
Afiliada al Comité Olímpico Venezolano (C.O.V)  
Afiliada a la Panamerican Bowling Confederation  
Afiliada a la Confederación Sudamericana de Bowling  
Afiliada a la Confederación Centroamericana y del Caribe de Bowling

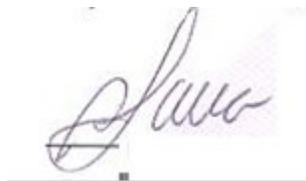
Caracas 30 de enero de 2024

## REGLAMENTO ESPECIAL TORNEO DE SELECCION NACIONAL 2024

- 1- La participación de los(as) atletas en los torneos para los cuales clasifiquen, dependerá de distintas evaluaciones que realizarán tanto los entrenadores, así como la Comisión Técnica.
- 2- Reunión técnica obligatoria **30 minutos** antes de comenzar cada tanda.
- 3- A cada atleta se le entregara una planilla de recopilación donde anotarán el puntaje de cada juego, así como las pelotas que haya usado durante la tanda de juego. Aquel atleta que incurra en una falta en la anotación de las líneas, así como en la anotación de las bolas de bowling usadas en la tanda se le colocará una multa de \$10.00 por error en la planilla. La cual deberá ser cancelada antes de comenzar la siguiente tanda, caso contrario no podrán continuar jugando el Torneo de Selección Nacional 2024.
- 4- El uniforme de competencia deberá ser usado según lo estipulado en las condiciones generales de este Torneo de Selección Nacional 2024, está permitido el uso de blue jeans, los cuales no pueden estar rotos en ningún aspecto, las franelas podrán tener cualquier tipo de logos o patrocinaste que no sea de alcohol o tabaco; así como no podrá tener ningún nombre de otro país que no sea el de Venezuela.
- 5- Solo está permitido alterar la superficie de las bolas de bowling durante el tiempo de calentamiento. Una vez finalizado el tiempo de calentamiento no se podrá alterar la superficie de la bola durante toda la ronda.
- 6- En el área de juego no se podrá tener paños húmedos o líquidos de limpieza de bolas de bowling, dichos productos deberán estar guardados, los paños a usar para la limpieza de las bolas de bowling durante el juego deberán ser paños secos, así como al colocarle perrubia directamente a los huecos de las bolas de bowling, se deberá limpiar el exceso con un paño seco.
- 7- La rotación se hará por el pasillo ubicado en el área posterior de los asientos del área de jugadores.

- 8- Al momento de rotar, ningún atleta podrá ingresar en la herradura de las canchas que no hayan finalizado sus líneas, debiendo esperar que los atletas de dicha herradura desalojen el área.
- 9- Se aplicará la regla de juego del doble jump, aquellos atletas que no acaten esta regla, se les hará una advertencia en la primera falta y se les colocará cero (0) en los frames de las faltas subsiguientes. Ningún atleta podrá llamarle la atención a otro atleta por el incumplimiento de esta regla, únicamente los jueces y la Dirección del Torneo tiene la potestad de hacer los llamados de atención, los atletas que incumplan esta regla se les aplicará las sanciones descritas anteriormente.
- 10- Los atletas deben permanecer en el área de juego, si algún jugador tiene que ausentarse del área de juego por algún motivo debe pedir permiso a los jueces, al director del torneo o algún directivo de la F.V.B., caso contrario se le colocará cero (0) en los frames que esté ausente.
- 11- A los atletas que lleguen retardados se le colocara cero (0) en los frames que hayan transcurrido hasta su arribo a las canchas.
- 12- **Juego Lento:** los atletas de los pares de pistas que tengan más de 2 frames retrasados en las líneas, tendrán tarjeta blanca por la primera falta, tarjeta amarilla por la segunda falta y tarjeta roja por la tercera falta y faltas subsiguientes.
- Tarjeta blanca: advertencia (sin penalidad).
  - Tarjeta amarilla: advertencia (sin penalidad).
  - Tarjeta roja: cero (0) en el frame donde se determine la falta.
- 13- Para otras faltas se aplicarán el siguiente sistema de tarjetas:
- a. Tarjeta blanca: faltas leves.
  - b. Tarjeta amarilla: faltas intermedias.
  - c. Tarjeta roja: faltas graves.

Pudiendo abarcar desde advertencias, multas en \$, eliminación de frames y/o línea, hasta la expulsión del torneo, dependiendo de la gravedad de la falta.



ATENTAMENTE  
AGUSTIN DE FARIA  
DIRECTOR DE TORNEO